**יומן מסע אבן דרך 1**

1. היה אתגר ליצור collision עובד וחלק

ההתנגשות של הציפור בצינור לא עבדה חלק ונראתה כאילו הציפור לא באמת מתנגשת למרות שהמשחק נעצר.

ניסיתי להשתמש במחלקת rect במטרה ליצור גבולות לכל תמונה אך הדבר לא עבד.

גיליתי שהבעיה הייתה בתמונה והגבולות שלה לא מתאימים לתמונה עצמה. לכן החלפתי תמונות ועכשיו הכל עובד חלק.

1. אתגר ליצור אנימציית גרביטציה לציפור.

בהתחלה חשבתי לעשות בלי גרביטציה ולשים חיצים שמפנים למעלה ולמטה אך זה נראה פחות טוב. בסוף למדתי על איך עושים גרביטציה בעזרת משתנים ויישמתי את זה בקוד.

**יומן מסע אבן דרך 2**

1. אתגר ליצור החלפת ציפורים שיראו חלק.

התמונות של הציפורים לא התאימו למשחק והן עשו בעיות בגלל collision והמראה הכללי של המשחק. כדי לתקן הייתי צריך לערוך את כל התמונות כך שיהיו באותו סדר גודל. עדיין ישנם קצת בעיות עם זה בגלל שלחלק מהציפורים יש מקור גדול יותר או זנב והcollision לא נראה חלק, אך בסך הכל המשחק נראה יותר טוב.

1. אתגר עם אופן הנקודות של המשחק.

רציתי שהמשחק ישמור את הנקודות שעשה שחקן בכל תור ויראה אותם על המסך. בשביל זה הייתי צריך לאכסן את הנקודות במשתנה גלובלי בactivity אחר ואז להשתמש בeditText בשביל לשים אותם על המסך.

**יומן מסע אבן דרך 3**

1. אתגר לסנכרן את המשחק בין 2 המסכים. היה דיליי בין הזמן שלקח להעביר נתונים לפיירבייס עד שהטלפון השני קלט נתונים אלה והדפיס אותם. כדי לפתור את זה אני שומר את הנתונים ומחכה לסנכרון בין המסכים עד שאני אשתמש בנתונים. הסנכרון קורה באמצעות הפעלת טיימר.
2. אתגר ליצור רשימה של משתמשים והניקוד שלהם בפיירבייס לטובת יצירת scoreboard. פטרתי את זה בכך ששמרתי כל player באינדקס שונה וכך יש הרבה Player בפיירבייס עם שמות Player1,player2,player3 וכך הלאה.